

QUEL CADEAU ?

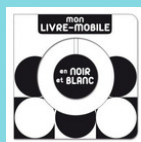
réalisé par
la PMI de Haute Gironde
et
Laure Dupouy /
Pauline Angla Gré
Psychomotriciennes D.E

Idées de jeux et de temps partagés



NAISSANCE À 3 MOIS

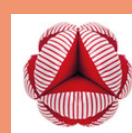
Mobile en noir et blanc, tapis d'éveil, anneau de dentition, huile de massage, écharpe de portage, doudou, tissus sensoriels...



Cours de portage,
cours de massage pour bébé

3 À 9 MOIS

Hochet, balle de préhension, jeux musicaux, jeux de bain, imagier, livre en tissu, balles sensorielles, petits cubes, toupie, miroir ...



Bébé nageur, comptines, jeux corporels, jouer au sol avec lui

DE 4 À 5 ANS moyenne- grande section

Jeu d'imagination (ferme, hôpital, maison), feutres moyens et fins, livre des émotions/du quotidien, télécran, puzzle, trottinette, coloriage, calendrier à scratch, jeu de construction (méccano), jeu formes/couleurs/ taille, jeu de motricité fine (petites perles, pincettes, playmaïs, perles à repasser, doigts malins), loto, vélo, jeu d'appariement d'images, jeu de repérage spatial (mallette géoforme, pictocraft), atelier de bricolage, jeu de stratégie et de déduction (piou piou, oudordodo, méchanlou, piratatak), découpage, livre cherche et trouve, patins à roulettes, mikado, tricotin ...



6 À 7 ANS CP-CE1

Jeu de raquettes, petits livres de lecture, jeu de motricité fine (scoubidou, maquette, carte à broder, tableau de sable), tir à l'arc, jeu de logique et de déduction (bataille navale, playmind), origami, jeu d'adresse (docteur maboul, twister, jenga), jeu de stratégie et de logique (dames, uno), puzzle, mandala, jeu de repérage spatial (camelot Jr, tangram, mosaïque, rush hour junior), jeu d'observation (dobble, lynx, jungle speed), feutres et crayons fins, légos complexes, roller, un bureau, molkky...



Éveil musical et sportif, peinture, ludothèque

Pâtisserie, bibliothèque, musée,
arts martiaux, instrument de musique

9 À 18 MOIS

jeux à tirer/à pousser, jeux à empiler/à encastrer, contenants à remplir/ à vider, bac à sable, boulier, porteur, jeux pop up, livre à toucher/ cartonné, toboggan à balle, tunnel, instruments de musique, grosse craie, gros crayon gras, cubes gigognes, chariot de marche, jouets pour imiter (dinette, poupon)...



Lecture, jouer au sol avec lui, câlin

18 MOIS À 3 ANS

grosses perles, méga blocs, jeux de vissage, peinture, livre du quotidien/de formes/des couleurs, petites voitures, peinture à doigts, gros feutres, pâte à modeler, duplo, draisiennne, cabane, tableau, loto d'images, jeux d'imagination (trousse de docteur, blocs de construction, marchande)...



Spectacle, parcours moteur, sortie au parc

3 ANS

Petite section

sable à modeler, perles, CD de relaxation, ruban, puzzles, personnages, jeu de bricolage, Lunii fabrique à histoires, tricycle, marionnette, cerceaux, déguisement, jeu de bataille (batawaf), fruits en bois à couper, jeu de mémoire, pêche à la ligne, picots et mosaïque, jeu de construction (légo, kapla), jeux de laçage...



Relaxation/Yoga pour enfant, loisirs créatifs, cuisiner

8 À 10 ANS

CE2-CM2

Jeu de science (globe terrestre, système solaire), jeu d'expérience (téléscope, chimie), jeu de langage et de lettres (petit bac, scrabble), jeu de calcul (rummy), roman, jeu de stratégie et de planification (échecs, cluedo, labyrinthe, monopoly), jeu de magie, journal intime, casse-tête (rubik's cube), pâte à cuire Fimo, BD...



Jeu de société et sport en famille, chasse aux trésors, théâtre

QUELQUES CITATIONS

"L'ennui est un tremplin vers la créativité" Naitre et grandir 2015

"Le jeu est une activité sérieuse, éducative, pédagogique, qui contribue au développement affectif, sensori-moteur, cognitif, moral, intellectuel et social de l'enfant" Caillois 1967

"Si l'enfant apprend, c'est parce qu'il expérimente" Reis 1994

"Une relation empathique, aimante, est décisive pour permettre à son cerveau d'évoluer de manière optimale, pour déployer pleinement ses capacités intellectuelles et affectives" Dr Gueguen, 2014

RAPPEL SUR LES ÉCRANS

- Pas d'écran avant 3 ans
- Éviter la télé avant 5 ans
- Pas de jeux vidéos avant 6 ans
- Pas de tablette ou de console personnelle avant 6 ans
- Internet après 9 ans
- Les réseaux sociaux après 12 ans
- À tout âge, limiter le temps d'exposition aux écrans
- Choisir les programmes avec l'enfant
- Respecter les âges conseillés

écran= télévision, tablette ordinateur, téléphone